**Aufbau einer TCP Kommunikation**

1. Server implementieren
   1. Socket oder alternativ TcpListener
   2. Bind
   3. Listen
   4. Accept
      1. Nur ein oder mehrere Clients? Bei mehreren Clients Threading implementieren
   5. Read und/oder Send implementieren
   6. Datenformat für Austausch überlegen und festsetzen
   7. Wenn Read implementiert haben und async (Thread übergreifend): dann delegate verwenden um daten an Logik zu übermitteln
   8. Wenn async daten an die GUI kommen dann Dispatcher verwenden, um Daten in GUI einzubringen